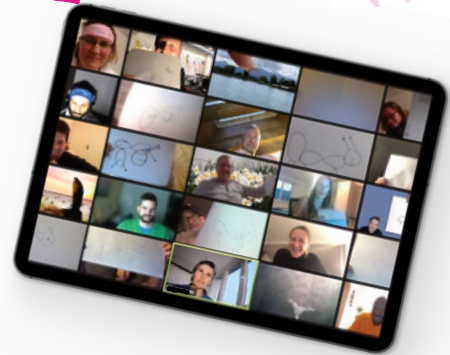


» DIGITALER SPIELEVENT «

UM WAS GEHT ES?

Wir spielen online altbekannte und neue Spiele, einige im Plenum, andere in kleineren Breakout-Rooms. Die Teams durchbrechen zusammen alte Muster und finden neue Regeln und Lösungen. Anders und vernetzt denken stehen im Zentrum. Auf Kundenwunsch können die Spiele auf spezifische (Lern-) Ziele abgestimmt werden (Teambuilding, Mindset, Produktentwicklung, Prozesse etc).



WAS IST DER ZWECK?

Menschen sind soziale Wesen und suchen in der Zusammenarbeit Gestaltungsraum und Wirksamkeit. Am digitalen Spielevent lernt man sich in einem anderen Kontext kennen und erfährt spielend, wie Regeln unser Tun, unsere Haltung, unsere Entscheidungen, unser Mit- oder Gegeneinander beeinflussen. Es wird ein Raum geschaffen für Kreativität, Neugier und Offenheit und gleichzeitig wird die Identität des Teams geschärft.



ANWENDUNGSBEREICHE UND ZIELGRUPPEN:

Für Teams, die dezentral an unterschiedlichen Orten sind, sich kennenlernen oder besser zusammen arbeiten wollen.

- Zu Kick-off bei Projektstart
- digitales Feierabendbier zur Ritualbildung
- Teambuilding bei Konflikten innerhalb eines Projekts oder Organisation
- Test zur Zusammenarbeit von Projektteams

INTERESSIERT?!

hello@coeco.ch
T. 041 787 11 11

» **«Das beste Bereichsmeeting ever! Das war das Feedback meiner Mitarbeitenden nach dem Workshop mit coeco. Die Spielsession war das Häubchen auf der Sahne und eine super Abrundung des Meetings.»**

Werner Baumgartner,
CFO, Mitglied der Geschäftsleitung, VOLG

DAUER 2 Stunden

KOSTEN CHF 500.- (exkl. MWST) pro Moderator

1 Moderator	5 – 8 Teilnehmende
2 Moderatoren	9 – 14 Teilnehmende
3 Moderatoren	15 – 21 Teilnehmende
4 Moderatoren	22 – 28 Teilnehmende

(grössere Gruppen auf Anfrage)

ORT online (Microsoft Teams, Zoom oder Kundenplattform)
oder auch vor Ort möglich

